

# Arrancando con Angular

---

## Resumen

A la hora de hacer aplicaciones de gestión en web, una de las alternativas es sin duda **Angular**. **Angular** nos ofrece un marco de trabajo completo para desarrollar nuestras aplicaciones. Con miles de desarrolladores usandolo a lo largo de todo el planeta y estando más que consolidado, **Angular** es una excelente opción a la hora de crear nuestras futuras aplicaciones.

## Preparando nuestro entorno

- VSCode
- Node + NPM versiones requeridas
- Angular CLI
  - Introducción
  - Instalación
  - Generando nuestro primer proyecto
  - Comandos básicos

## TypeScript

- Introducción
- Creando interfaces
- Creando types
- Usando Enums
- Usando genéricos.

## Aproximaciones en las Aplicaciones Web

- Definición SPA
- Definición SSR
- PWA vs SPA

## Comprendiendo las soluciones Angular

- Módulos de Angular
- Tipos de módulos en Angular
- Servicios en Angular
- Componentes
- Directivas

## Mostrando datos - Usando Componentes

- Interacción entre Template y Component
- Angular attribute binding
- Usando directivas estructurales **ngFor**

## Formularios en Angular

- Usando Template Form
- Usando Reactive Form
  - Generando validaciones personalizadas

## Navegación en Angular

- Definición de rutas
- Navegando desde Template con routerLink
- Navegando desde código con ActivatedRoute
- Consumiendo parámetros de navegación
- Manejo del flujo de navegación - Guards

## Transformación de datos

- Usando built-in Pipes
- Creando Pipes personalizadas

## Filtrado y Ordenación

- Usando ngOnChanges

## Angular Reactivo

- Introducción a rxjs
- Operadores en rxjs
- rxjs en Angular
- Usando HttpClient

## Más allá de los Componentes

- Usando ng-content
- Creando nuestras propias Directives